ב"ה

רשת חינוך חב"ד
אגף לימודי קודש



מהות חומש ויקרא

חומש ויקרא מגיע לאחר חומש שמות, המסתיים בהקמת המשכן במדבר. בסיום חומש שמות קראנו כי כאשר המשכן נשלם, ירד הענן וכבוד ה' מילא את המשכן.

בנקודה זו מתחיל חומש ויקרא, אשר בתחילתו ה' קורא למשה להכנס אל אוהל מועד, שם הוא מקבל מה' את הדינים והמצוות הקשורות במשכן, אך לא רק בו.

חומש ויקרא מכיל הרבה מהדינים והמצוות ההופכות אותנו ל"ממלכת כהנים וגוי קדוש". הנושא המרכזי בחומש ויקרא, העובר לאורך כל החומש הוא קדושה וטהרה של החיים היהודיים. חיים המנוהלים בכל פרט לפי הוראות התורה. קדושה החודרת בחיי היום יום ומשתקפת במעשה, דיבור ומחשבה.

הנושאים העיקריים

קרבנות (וכיום תפילות במקום קרבנות)
כשרות
טהרה במצבים מיוחדים (לידה, צרעת בגוף / בבגד / בבית)
סדר עבודת יום כיפור
הגינות, צניעות ומידות טובות בכל חיי היהודי
ימים קדושים - שבת ויו"ט
שמיטה ויובל
שכר ועונש על קיום המצוות

מעלין בקודש

בפעילות הסיכום לחומש ויקרא נדגיש את המהות הזו של הקדושה העוברת כחוט השני לאורך כל החומש.

(בסוגריים: הנושא מאד מתכתב עם הנושא השנתי "חיים של שבת" - הכנסת הקדושה בחיי היום יום)

הקונספט שילווה אותנו יהיה "מעלין בקודש" ויתקיים ב-3 פעימות:

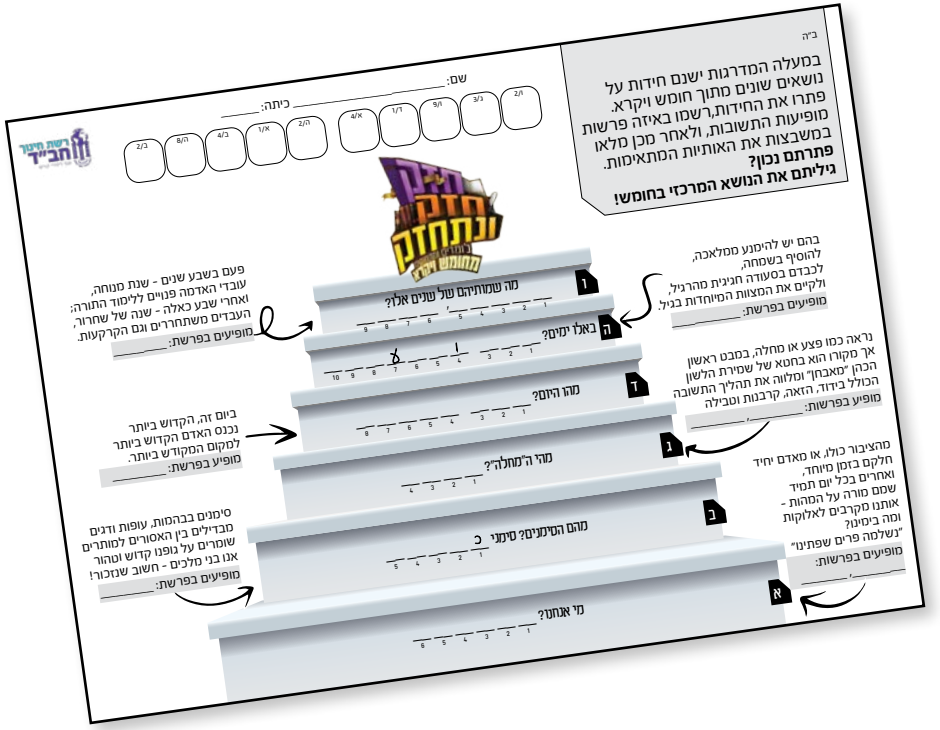
1. **פעילות מקדימה** - לבית
2. **פעילות שיא בבית הספר** - בפורמט כיתתי או בית ספרי, לבחירתכם
3. **פעילות משפחתית** בשולחן שבת

לחצו כאן
לפעילות המקדימה
והפעילות הבית ספרית

לחצו כאן
לפעילות המשפחתית

פעילות מקדימה

התלמידים/ות יקבלו דף חידות מיוחד מעוצב בצורת **מדרגות**.
בכל מדרגה תהיה חידה שפתרונה יהיה אחד הנושאים בחומש.
את החידות התלמידים יפתרו בבית, ניתן לשתף הורים / אחים גדולים.
מומלץ לערוך הגרלה או לצ'פר בדרך כלשהי את התלמידים שיביאו את הפתרונות לחידות.
לבחירתכם ניתן לתת זמן במסגרת יום הלימודים לפתירת החידות.



פעילות שיא

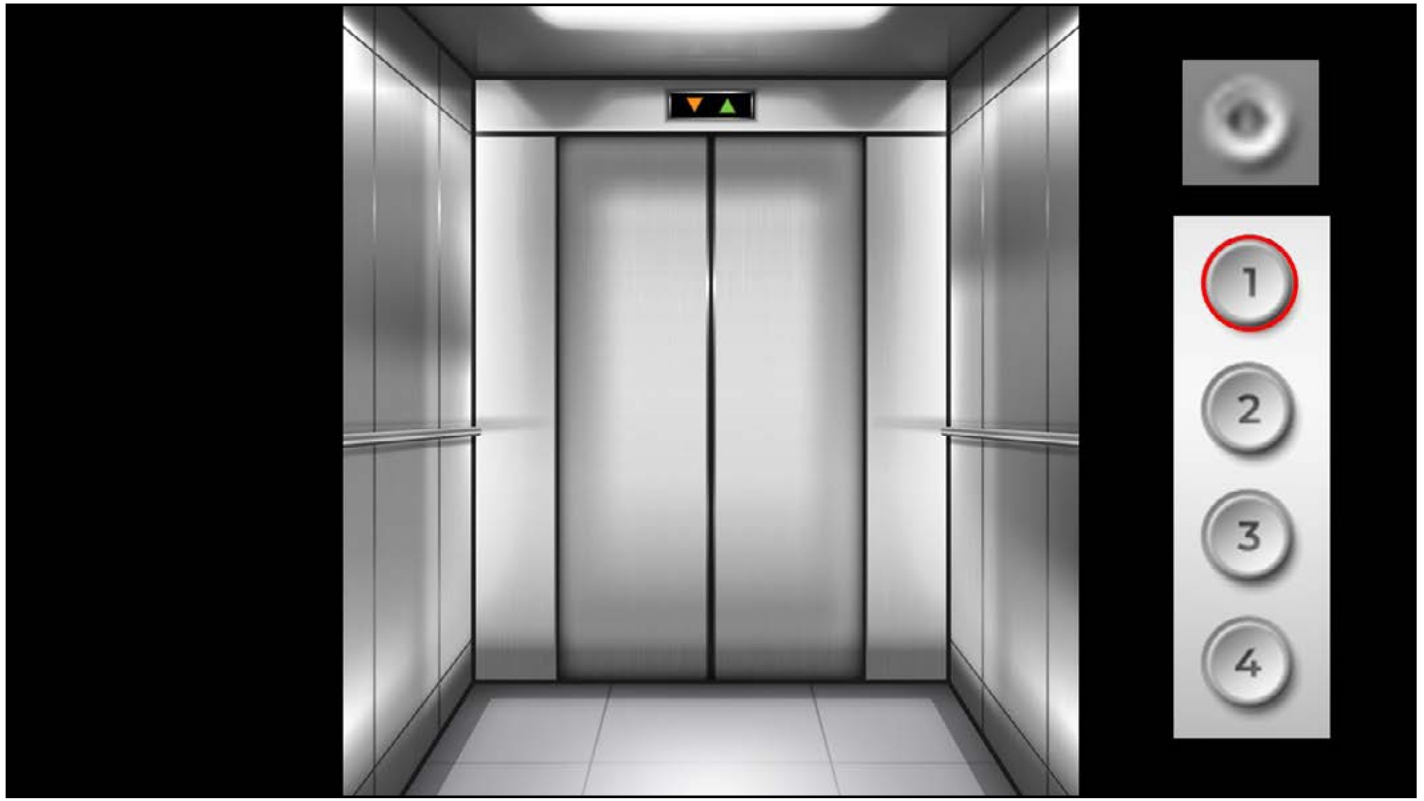
משחק תחרותי בין קבוצות בתוך הכיתה או בין כיתות.

כל קבוצה בתורה בוחרת נושא. לחיצה על ה**מעלית** מכניסה את הקבוצה לתוכה.



פעילות שיא

בתוך המעלית לוחצים על הקומה הרצויה - המסמלת את רמת השאלה. אם הקבוצה ענתה נכון היא מקבלת את הנקודות של רמת השאלה פי 100 (100 / 200 / 300 / 400) ואם ענתה לא נכון - יורדות לה הנקודות.



לשולחן שבת

שיחה מעובדת של הרבי בפורמט המותאם למשפחה - חלק מהקטעים אומרים הילדים וחלק ההורים.
פעילות משפחתית מסכמת סביב ערכי החומש והערך של מעלין בקודש בכל מצב, בליווי דף מעוצב בצורת **סולם**.

לסיכום

מעלין בקודש

1. **מדרגות:** דף חידות לתלמיד/ה - מומלץ לערוך הגרלה בין הפותרים/ות
2. **מעלית:** משחק להפעלה כיתתית / בית ספרית - במצגת (ויתכן שגם בפורמט ידני)
3. **סולם:** ערכת פעילות למשפחה - הדפסה בית ספרית

לחצו כאן
לפעילות המשפחתית

לחצו כאן
לפעילות המקדימה
והפעילות הבית ספרית